

СОГЛАСОВАНО

Мэр города Усть-Илимска

Э.В. Симонов

«___» _____ 2025 г.



УТВЕРЖДАЮ

Директор Муниципального бюджетного учреждения культуры «Централизованная библиотечная система» города Усть-Илимска

Л. П. Галиченко

«___» _____ 2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ X КУБКА МЭРА ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ

Место проведения: Центральная городская библиотека им. Н. С. Клестова-Ангарского

Время проведения: 11-12; 18-19 октября 2025 года

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основной целью X Кубка мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм является популяризация интеллектуальных игр на городском уровне, создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала молодёжи и трудовых коллективов города.

Турнир предполагает **решение следующих задач:**

- развитие связей и контактов между образовательными учреждениями, занимающимися интеллектуальным досугом;
- пропаганда интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга молодёжи и трудовых коллективов;
- привлечение внимания органов власти, средств массовой информации, общества к потребности молодёжи и трудящегося населения в повышении своего интеллектуального уровня.

II. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

1. Организатором X Кубка мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм является Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная библиотечная система» Центральная городская библиотека им. Н. С. Клестова-Ангарского – Центр интеллектуального и творческого развития.

2. Учредителем X Кубка мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм является Комитет культуры Администрации города Усть-Илимска.

III. ОРГКОМИТЕТ

1. Все вопросы по организации турнира и все споры, возникшие в течение игр, решает организационный комитет турнира (далее – Оргкомитет).

2. Решения Оргкомитета принимаются простым большинством голосов: количество проголосовавших за принятие предложения должно быть строго больше, чем количество проголосовавших против него; в случае равенства голосов решающим является голос председателя.

3. Решения Оргкомитета являются окончательными.

4. При возникновении форс-мажорных обстоятельств Оргкомитет может своим решением изменить место и время проведения турнира. Сообщение обо всех изменениях должно быть доведено до сведения всех участников не позднее, чем за 5 дней до начала турнира.

5. Оргкомитет обязан:

- следить за соблюдением настоящего Положения и Регламентов соревнований;
- не позднее, чем за 5 дней до начала турнира, официально сообщить командам, имеющим право участвовать в соревновании, время начала и окончания игр;
- обеспечить работу редакторов вопросов и апелляционного жюри;

- обеспечить команды игровыми местами и карточками для ответов;
- обеспечить награждение победителей и лауреатов турнира;
- в течение 10 дней после проведения церемонии закрытия турнира опубликовать итоговые результаты на сайте Администрации города (www.ust-ilimsk.ru), на сайте МБУК «ЦБС» (uicbs.ru), в социальной сети «ВКонтакте» ([vk.com/akcent ui](http://vk.com/akcent_ui)).

6. За нарушение Положения, Регламентов или неисполнение решений Оргкомитета Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, отказ в регистрации, аннулирование регистрации, аннулирование результатов, дисквалификация.

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

1. К участию в X Кубке мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм приглашаются сборные команды:

- школ (не более одной команды от одного образовательного учреждения);
- сборные колледжей и техникумов, ВУЗа (не более трёх команд от одного образовательного учреждения);
- сборные трудовых коллективов.

2. Организационный взнос:

- школьные и студенческие команды - 1000 рублей;
- команды трудовых коллективов – 1500 рублей.

3. Все команды будут разделены на две возрастные группы: первая группа – школьники (8-11 классы), студенты профессиональных училищ, колледжей, вуза; вторая группа – трудовые коллективы. Итоги в каждой группе подводятся отдельно.

4. В турнире принимают участие команды, подавшие заявку в установленный срок: первая группа **до 5 октября 2025 года включительно**, вторая группа **до 12 октября 2025 года включительно**, в установленной форме на электронном ресурсе uicbs.ru/kubokx, зарегистрированные и получившие подтверждение от Оргкомитета о включении в список участников в ответном письме на адрес, **указанный при регистрации**.

5. Оргкомитет турнира имеет право не допустить к участию в соревнованиях команды, подавшие заявку позднее установленных в пункте 4 сроков.

6. Состав каждой команды – 6 человек. Также команда может заявить запасного игрока, который может заменить другого игрока команды в один из дней игровых встреч. Замены в рамках одного игрового дня – запрещены.

7. Присланный в заявке состав является окончательным. Если выяснится, что в составе команды в играх турнира участвовали незаявленные игроки или игрок, не отвечающие требованиям Положения, результаты команды в играх аннулируются (с пересчетом результатов остальных команд).

8. Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в X Кубке мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм.

V. СХЕМА ТУРНИРА

1. Схема проведения турнира включает в себя соревнование по следующим играм: **«Что? Где? Когда?», «Гиперкуб», командное состязание «Интеллектуальное многоборье», «Горячая кнопка», «Музыкальный QUIZ».**

2. В рамках турнира по **«Что? Где? Когда?»** участники играют по правилам одновременной игры для всех команд на одни и те же вопросы. Турнир проходит по правилам, соответствующим Кодексу спортивного **«Что? Где? Когда?»**. Пакет игры для всех команд состоит из 36 вопросов (2 тура по 18 вопросов).

3. Игра **«Гиперкуб»** включает 12 тематических блоков. Каждая тема содержит 5 вопросов с возрастающей сложностью: от 10 до 50 баллов. Перед началом игры все команды получают по 4 бланка разных цветов, каждый из которых имеет свое значение. Перед розыгрышем темы команды

выбирают один из бланков для ответов. Время для обсуждения, записи ответа и сдачи бланков – 40 секунд. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам всех тем.

Значение цветов бланков:

- Белый бланк – правильные ответы приносят команде число баллов, равных стоимости вопроса. Неправильные ответы – уменьшают баллы в соответствующем размере. Отказ от ответа или зачеркнутый ответ не влекут никаких изменений.
- Желтый бланк – правильный ответ удваивает баллы, неправильный – удваивает штраф.
- Красный бланк – ответить нужно на все вопросы темы, отказ от ответа приравнивается к неправильному. Баллы засчитываются в соответствии с критериями белого бланка.
- Зеленый бланк – засчитываются только правильные ответы, а неправильные приравниваются к нулю.

4. В командном **«Интеллектуальном многоборье»** всем командам раздаются бланки с одним и тем же набором заданий. За каждое выполненное задание команды получают баллы. На выполнение заданий отводится 45 минут.

5. Игра **«Горячая кнопка»** проводится с использованием брейн-системы и состоит из 6 раундов – по количеству участников в команде. Каждый раунд посвящён определённой теме, которая объявляется перед его началом. В раунде команду представляет один игрок, который соревнуется с соперниками за отдельным столом. Каждый участник может выступить только один раз (кроме случаев, когда в команде меньше шести игроков). Очередность выхода игроков команда определяет самостоятельно. Количество вопросов в раунде равно числу игроков за столом минус один (например, при 10 игроках зачитывается 9 вопросов). Стоимость вопросов уменьшается на один балл с каждым следующим: первый вопрос стоит N баллов (где N – начальное количество игроков за столом минус один), последний вопрос – 1 балл. На обдумывание вопроса даётся 15 секунд. Фальстартов нет – кнопку можно нажимать в любой момент после начала чтения вопроса. Право ответа получает игрок, первым нажавший кнопку. Если ответ верный, команда получает баллы, равные стоимости вопроса, а игрок покидает стол и возвращается к команде. Если ответ неверный, право ответа переходит к другим игрокам, а время на обдумывание вопроса сокращается до 5 секунд. Если никто не дал правильного ответа, баллы за вопрос сгорают, и все игроки остаются за столом. Раунд завершается, когда разыграны все вопросы или за столом остаётся один игрок. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам 6 раундов. По усмотрению организаторов количество игровых кругов может быть увеличено.

6. **«Музыкальный QUIZ»** – интеллектуальная игра с подбором музыкальных заданий разного формата.

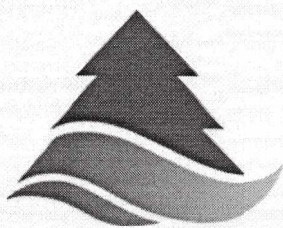
7. Время и очередность игр может быть изменена на усмотрение организаторов.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

1. Команды – обладательницы X Кубка мэра города Усть-Илимска будут выявляться в каждой из трёх подгрупп. Победитель турнира будет определен путем сложения занятых командой мест в интеллектуальных играх: **«Что? Где? Когда?»**, **«Гиперкуб»**, командное состязание **«Интеллектуальное многоборье»**, **«Горячая кнопка»**, **«Музыкальный QUIZ»**. Обладателем X Кубка мэра становится команда, у которой данная сумма занятых в играх мест будет минимальной. В случае равенства, обладатель кубка определяется путем суммы набранных очков в игре **«Что? Где? Когда?»**. Если и в этом случае равенство, то назначается **«Перестрелка»** этих команд – 3 дополнительных вопроса по игре **«Что? Где? Когда?»**.

2. Команды, занявшие призовые места (I, II, III), награждаются кубками и дипломами.

3. Всем членам команд турнира предоставляется электронный сертификаты участника, которые будут разосланы на электронную почту, указанную при регистрации команды не позднее 3 ноября 2025 г.



УСТЬ-ИЛИМСК

ПРОГРАММА X КУБКА МЭРА ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ

Время	Наименование игры	Подгруппы
1 ДЕНЬ – 11 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11-00	Регистрация команд-участниц	Школьники, Студенты
11-30	Торжественное открытие турнира	Школьники, Студенты
11-45	«Что? Где? Когда?» – 1 тур	Школьники, Студенты
13-00	«Интеллектуальное многоборье»	Школьники, Студенты
14-00	«Гиперкуб»	Школьники, Студенты
2 ДЕНЬ – 12 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11-00	«Горячая кнопка»	Школьники, Студенты
13-00	«Что? Где? Когда?» – 2 тур	Школьники, Студенты
14-45	«Музыкальный QUIZ»	Школьники, Студенты
16-00	Церемония закрытия турнира (подведение итогов, награждение)	Школьники, Студенты
3 ДЕНЬ – 18 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11-00	Регистрация команд-участниц	Трудовые коллективы
11-30	Торжественное открытие турнира	Трудовые коллективы
11-45	«Что? Где? Когда?» – 1 тур	Трудовые коллективы
13-00	«Интеллектуальное многоборье»	Трудовые коллективы
14-00	«Гиперкуб»	Трудовые коллективы
4 ДЕНЬ – 19 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11-00	«Горячая кнопка»	Трудовые коллективы
13-00	«Что? Где? Когда?» – 2 тур	Трудовые коллективы
14-45	«Музыкальный QUIZ»	Трудовые коллективы
16-00	Церемония закрытия турнира (подведение итогов, награждение)	Трудовые коллективы

ВНИМАНИЕ!

Время начала игр, указанное в программе – ориентировочно