

СОГЛАСОВАНО

Мэр города Усть-Илимска

Э. В. Симонов

2024 г.

« _____ »



УТВЕРЖДАЮ

Директор Муниципального бюджетного учреждения культуры «Централизованная библиотечная система» города Усть-Илимска

Л. П. Галиченко

« _____ » 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ IX КУБКА МЭРА ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ

Место проведения: Центральная городская библиотека им. Н. С. Клестова-Ангарского

Время проведения: 19–20; 26–27 октября 2024 года

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основной целью IX Кубка мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм является популяризация интеллектуальных игр на городском уровне, создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала молодёжи и трудовых коллективов города.

Турнир предполагает **решение следующих задач:**

- развитие связей и контактов между образовательными учреждениями, занимающимися интеллектуальным досугом;
- пропаганда интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга молодёжи и трудовых коллективов;
- привлечение внимания органов власти, средств массовой информации, общества к потребности молодёжи и трудящегося населения в повышении своего интеллектуального уровня.

II. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

1. Организатором IX Кубка мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм является Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная библиотечная система» Центральная городская библиотека им. Н. С. Клестова-Ангарского – Центр интеллектуального и творческого развития.

2. Учредителем IX Кубка мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм является Комитет культуры Администрации города Усть-Илимска.

III. ОРГКОМИТЕТ

1. Все вопросы по организации турнира и все споры, возникшие в течение игр, решает организационный комитет турнира (далее – Оргкомитет).

2. Решения Оргкомитета принимаются простым большинством голосов: количество проголосовавших за принятие предложения должно быть строго больше, чем количество проголосовавших против него; в случае равенства голосов решающим является голос председателя.

3. Решения Оргкомитета являются окончательными.

4. При возникновении форс-мажорных обстоятельств Оргкомитет может своим решением изменить место и время проведения турнира. Сообщение обо всех изменениях должно быть доведено до сведения всех участников не позднее, чем за 5 дней до начала турнира.

5. Оргкомитет обязан:

- следить за соблюдением настоящего Положения и Регламентов соревнований;
- не позднее, чем за 5 дней до начала турнира, официально сообщить командам, имеющим право участвовать в соревновании, время начала и окончания игр;

- обеспечить работу редакторов вопросов и апелляционного жюри;
- обеспечить команды игровыми местами и карточками для ответов;
- обеспечить награждение победителей и лауреатов турнира;
- в течение 10 дней после проведения церемонии закрытия турнира опубликовать итоговые результаты на сайте Администрации города (www.ust-ilimsk.ru), на сайте МБУК «ЦБС» (uicbs.ru), в социальной сети «ВКонтакте» (vk.com/akcent_ui).

6. За нарушение Положения, Регламентов или неисполнение решений Оргкомитета Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, отказ в регистрации, аннулирование регистрации, аннулирование результатов, дисквалификация.

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

1. К участию в IX Кубке мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм приглашаются сборные команды:

- школ (не более одной команды от одного образовательного учреждения);
- сборные, колледжей и техникумов, вуза (не более трёх команд от одного образовательного учреждения);
- сборные трудовых коллективов.

2. Организационный взнос:

- **школьные и студенческие команды – 1 000 рублей;**
- **команды трудовых коллективов – 1 500 рублей.**

3. Все команды будут разделены на две возрастные группы: первая группа – школьники (8-11 классы), студенты профессиональных училищ, колледжей, вуза, вторая группа – трудовые коллективы. Первая группа играет на едином пакете вопросов. Вторая группа играет на отдельном пакете вопросов. Итоги в каждой группе подводятся отдельно.

4. В турнире принимают участие команды, подавшие заявку в установленный срок (**до 14 октября 2024 года включительно**) и в установленной форме на электронном ресурсе uicbs.ru/kubok, зарегистрированные и получившие подтверждение от Оргкомитета о включении в список участников в ответном письме на адрес, **указанный при регистрации**.

5. Оргкомитет турнира имеет право не допустить к участию в соревнованиях команды, подавшие заявку позднее 14 октября 2024 года.

6. Состав каждой команды – не более 6 человек. Также команда может заявить запасного игрока, который может заменить другого игрока команды в один из дней игровых встреч. Замены в рамках одного игрового дня – запрещены.

7. Присланный в заявке состав является окончательным. Если выяснится, что в составе команды в играх турнира участвовали незаявленные игроки или игроки, не отвечающие требованиям Положения, результаты команды в играх аннулируются (с пересчетом результатов остальных команд).

8. Каждая команда должна иметь название и общий элемент одежды (по желанию). Для команд первой группы (школьники и студенты) к заявке обязательно должна прилагаться цветная **фотография всей команды** в формате JPG (возможно использование фоторедакторов) для участия в конкурсе на «Лучшую фотографию команды».

9. Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в IX Кубке мэра города Усть-Илимска по интеллектуальным играм.

V. СХЕМА ТУРНИРА

1. Схема проведения турнира включает в себя соревнование по следующим играм: **«Что? Где? Когда?», «Брейн-ринг», письменная «Своя игра», командное состязание «Интеллектуальное многоборье», «Эрудит-квартет», «Музыкальный QUIZ».**

2. В рамках турнира по «Что? Где? Когда?» участники играют по правилам одновременной игры для всех команд на одни и те же вопросы. Турнир проходит по правилам, соответствующим

Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?». Пакет игры для всех команд состоит из 36 вопросов (2 тура по 18 вопросов).

3. Интеллектуальная игра «Брей-ринг» – интеллектуальная игра, проходящая по круговой системе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

4. Интеллектуальная игра «Эрудит-квартет» – спортивный вариант «Своей игры». В игре четыре боя по пять тем, в каждой теме по пять вопросов.

5. В командном «Интеллектуальном многоборье» всем командам раздаются бланки с одним и тем же набором заданий. За каждое выполненное задание команды получают баллы. На выполнение заданий отводится 45 минут.

6. В письменной «Своей игре» всем участникам команд раздаются бланки с одним и тем же набором вопросов, разной стоимости. За правильный ответ начисляются очки, равные стоимости вопроса. За неверные ответы начисляется штраф, равный стоимости вопроса. На выполнение заданий отводится 45 минут.

7. «Музыкальный QUIZ» – интеллектуальная игра с подбором музыкальных заданий разного формата.

9. Правила проведения игр будут размещены на электронном ресурсе uicbs.ru/kubok.

10. Время и очередность игр могут быть изменены на усмотрение организаторов.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

1. **Победитель и призеры в письменной «Своей игре»** будут выявляться в каждой из двух подгрупп. Они награждаются медалями, дипломами и сувенирами.

2. **Подведение итогов голосования на «Лучшую фотографию команды»** состоится в заключительный игровой день для участников первой группы. Побеждает фотография, набравшая наибольшее количество голосов. Команда будет награждена дополнительными сувенирами.

3. **Команды – обладательницы IX Кубка мэра города Усть-Илимска** будут выявляться в каждой из возрастных групп (школьники, студенты, трудовые коллективы). Победитель турнира будет определен путем сложения занятых командой мест в интеллектуальных играх: «Что? Где? Когда?», «Брей-ринг», командное состязание «Интеллектуальное многоборье», «Эрудит-квартет», «Музыкальный QUIZ». Обладателем IX Кубка мэра становится команда, у которой данная сумма занятых в играх мест будет минимальной. В случае равенства, обладатель кубка определяется путем суммы набранных очков в игре «Что? Где? Когда?». Если и в этом случае равенство, то назначается «Перестрелка» этих команд – 3 дополнительных вопроса по игре «Что? Где? Когда?».

4. **Команды, занявшие призовые места (II, III),** награждаются дипломами и сувенирами.

5. **Команды, занявшие призовые I места,** награждаются кубками, дипломами и сувенирами.

6. **Всем членам команд турнира** предоставляются электронные сертификаты участника, которые будут разосланы на электронную почту, указанную при регистрации команды не позднее 3 ноября 2024 г.



УСТЬ-ИЛИМСК

ПРОГРАММА IX КУБКА МЭРА ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ

Время	Наименование игры	Подгруппы
1 ДЕНЬ – 19 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11:00	Регистрация команд-участниц	Школьники, Студенты
11:30	Торжественное открытие турнира	Школьники, Студенты
11:45	«Что? Где? Когда?» – 1 тур	Школьники, Студенты
13:15	Письменное командное «Интеллектуальное многоборье»,	Школьники, Студенты
14:15	«Музыкальный QUIZ»	Школьники, Студенты
15:30	Индивидуальная письменная «Своя игра»	Школьники, Студенты
2 ДЕНЬ – 20 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11:00	«Брейн-ринг»	Школьники, Студенты
13:00	«Эрудит-квартет»	Школьники, Студенты
14:40	«Что? Где? Когда?» – 2 тур	Школьники, Студенты
16:00	Церемония закрытия турнира (подведение итогов, награждение)	Школьники, Студенты
3 ДЕНЬ – 26 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11:00	Регистрация команд-участниц	Трудовые коллективы
11:30	Торжественное открытие турнира	Трудовые коллективы
11:45	«Что? Где? Когда?» – 1 тур	Трудовые коллективы
13:15	Письменное командное «Интеллектуальное многоборье»,	Трудовые коллективы
14:15	«Музыкальный QUIZ»	Трудовые коллективы
15:30	Индивидуальная письменная «Своя игра»	Трудовые коллективы
4 ДЕНЬ – 27 октября (Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского)		
11:00	«Брейн-ринг»	Трудовые коллективы
13:00	«Эрудит-квартет»	Трудовые коллективы
14:40	«Что? Где? Когда?» – 2 тур	Трудовые коллективы
16:00	Церемония закрытия турнира (подведение итогов, награждение)	Трудовые коллективы

ВНИМАНИЕ!

Время начала игр, указанное в программе, ориентировочно