

«СОГЛАСОВАНО»

Председатель Комитета образования
Администрации города Усть-Илимска
Музисенов
О.Н. Кузнецова
«20» февраля 2024 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор Муниципального бюджетного
учреждения культуры «Централизованная
библиотечная система» города Усть-Илимска
Л. П. Галиченко
«20» февраля 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О ПРОВЕДЕНИИ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО МАРАФОНА «КУБОК ПОБЕДЫ»

Место проведения: Средние общеобразовательные школы города Усть-Илимска,
Центральная городская библиотека им. Н.С. Клестова-Ангарского

Время проведения: 3 февраля – 9 мая 2025 года

I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основной целью интеллектуального марафона «Кубок Победы» является совершенствование знаний обучающихся о войне 1941–1945 гг., защитниках Родины и их подвигах, способствовать нравственно-патриотическому воспитанию среди молодежи города Усть-Илимска.

Турнир предполагает **решение следующих задач:**

- обобщение и систематизация знаний обучающихся о войне, роли и вкладе своих предков в дело Победы;
- формирование у подростков гордости, чувства восхищения подвигом своего народа, его историей и военной славой;
- развитие интереса к военным страницам истории Родины;
- создание условий для формирования мировоззрения, неразрывно связанного с преемственностью поколений;
- укрепление и углубление чувства благодарности ветеранам и участникам войны за совершённый ими подвиг и достижение Великой Победы;
- пропаганда интеллектуальных игр, как действенной формы проведения содержательного досуга молодёжи.

II. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ

1. Организатором интеллектуального марафона «Кубок Победы» является Муниципальное бюджетное учреждение культуры «Централизованная библиотечная система» Центральная городская библиотека им. Н. С. Клестова-Ангарского – Центр интеллектуального и творческого развития (далее – ЦГБ им. Н. С. Клестова-Ангарского).

2. Участниками интеллектуального марафона «Кубок Победы» являются обучающиеся общеобразовательных школ города Усть-Илимска.

III. ОРГКОМИТЕТ

1. Все вопросы по организации турнира и все споры, возникшие в течение игр, решает Организационный комитет турнира (далее - Оргкомитет).
2. Решения Оргкомитета принимаются простым большинством голосов: количество проголосовавших за принятие предложения должно быть строго больше, чем количество проголосовавших против него; в случае равенства голосов решающим является голос председателя.
3. Решения Оргкомитета являются окончательными.
4. При возникновении форс-мажорных обстоятельств Оргкомитет может своим решением изменить место и время проведения турнира. Сообщение обо всех изменениях должно быть доведено до сведения всех участников не позднее, чем за 5 дней до начала турнира.
5. Оргкомитет обязан:

- следить за соблюдением настоящего Положения и Регламентов соревнований;
 - не позднее, чем за 5 дней до начала игры, официально сообщить командам, имеющим право участвовать в соревновании, время начала и окончания игр;
 - обеспечить работу редакторов вопросов и апелляционного жюри;
 - обеспечить команды игровыми местами;
 - обеспечить награждение победителей и лауреатов интеллектуального марафона;
 - в течение 10 дней после проведения церемонии закрытия интеллектуального марафона опубликовать итоговые результаты на сайте Администрации города (<http://www.ust-ilimsk.ru>), на сайте МБУК «ЦБС» (<http://uicbs.ru>), в группе Молодежного центра «Акцент» в социальной сети «ВКонтакте» ([http://vk.com/akcent ui](http://vk.com/akcent_ui)).
6. За нарушение Положения, Регламентов или неисполнение решений Оргкомитета Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, отказ в регистрации, аннулирование регистрации, аннулирование результатов, дисквалификация.

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

1. К участию в интеллектуальном марафоне приглашаются средние общеобразовательные школы города Усть-Илимска, получившие официальное приглашение на участие в турнире от Оргкомитета.
2. Школы, давшие согласие Оргкомитету на участие в интеллектуальном марафоне, обязаны подготовить к участию не менее 6 команд, состоящих из учащихся 8-11 классов.
3. Состав каждой команды – 6 человек.
4. Каждая команда должна иметь название, девиз и общий элемент одежды (по желанию).
5. Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в интеллектуальном марафоне «Кубок Победы».
6. Всем участникам интеллектуального марафона для подготовки к турниру ЦГБ им. Н. С. Клестова-Ангарского предлагает информационную поддержку и лекционный материал. Заявки на лекции принимаются по телефону: 75730. Руководитель лекционного цикла Дубровина Анна Викторовна.

V. СХЕМА ТУРНИРА

1. Интеллектуальный марафон представляет собой соревнование по интеллектуальной игре «Брэйн-ринг».
2. Турнир проходит в три этапа: отборочные игры (март 2025 г.); полуфинал (апрель 2025 г.); финал (5 мая 2025 г.).
3. Тематика вопросов на турнире: Великая Отечественная война 1941-1945 гг.
4. Отборочные игры проходят на базе средних общеобразовательных школ города Усть-Илимска. Максимальное число участников одной отборочной игры – 16 команд.
5. В зависимости от количества участвующих команд в отборочной игре Оргкомитет выбирает оптимальную систему для проведения турнира:
 - «Круговая». Каждая команды играет по одному раунду со всеми другими участвующими командами. В результате побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.
 - «Олимпийская». По результатам жеребьевки команды разбиваются на пары, затем команда, проигравшая сопернику, выбывает из турнира. В результате побеждает команда, не потерпевшая ни одного поражения.
6. Команда-победитель отборочной игры получает права на участие в полуфинале марафона, в котором примут участие 10 команд. По итогам полуфинала, право сыграть в финале интеллектуального марафона получают лучшие три команды по итогам игр полуфинала.
7. В финале все команды играют по «Круговой» системе. Победитель и призеры интеллектуального марафона определяются по наибольшему количеству очков, набранных командой в ходе финала.

VI. ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Команды игроков одновременно отвечают на один и тот же вопрос, причём правильно ответивший первым, лишает соперника возможности ответить на этот же вопрос. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.

2. На обсуждение версии первоначально выделяется 30 секунд (если первая команда нажала кнопку на последней секунде и дала неверный ответ, капитан второй команды может дать ответ без запуска таймера).
3. Вопрос, на который не был найден ответ ни одной из команд, ведущий оставляет для розыгрыша со зрителями.
4. Команда может быть наказана предупреждением за:
 - протесты в процессе игры, нарушающие ход игры;
 - оскорбительное поведение по отношению к организаторам или игрокам;
 - иное поведение, дезорганизующее ход игры;
 - использование ненормативной лексики;
 - нанесение ущерба имуществу;
 - использование в процессе игры средств мобильной связи.
5. Команда может быть снята с игры за:
 - действия, ставящие игру под угрозу срыва;
 - два полученных предупреждения.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

1. Команда-победитель (I место) награждается Кубком Победы, дипломом и поощрительными призами.
2. Призеры интеллектуального марафона (II, III места) награждаются дипломами и поощрительными призами.
3. Всем игрокам команд-участниц финала интеллектуального марафона вручается сертификат участника, сувениры.
4. Всем игрокам команд-участниц отборочных игр интеллектуального марафона вручается сертификат участника.
5. Оргкомитет вправе проводить дополнительные конкурсы в рамках интеллектуального марафона.