



Уважаемые волшебники и волшебницы!

**С радостью сообщаем вам о проведении
второго кинолитературного турнира «Кубок Огня»**

Это событие целиком посвящено удивительному миру поттерианы,
где любители магии кино, литературного фэнтези и интеллектуальных
развлечений смогут продемонстрировать свои знания, ловкость и смекалку

Министр магии

Директор модельной библиотеки



КОДЕКС КИНОЛИТЕРАТУРНОГО ТУРНИРА «КУБОК ОГНЯ»

I. Место проведения:

Город Усть-Илимск, улица Братская, дом восемь

Центральная городская библиотека им. Н. С. Клестова-Ангарского

II. Дата и время проведения:

3 августа 2025 года с 14:00 до 19:00 (маховик времени неисправен, а потому продолжительность Турнира указана приблизительно)

III. Возраст участников:

Турнир открыт для юных волшебников от 14 лет и состоявшихся магов, возраст которых не превышает почтенных прожитых лет Николаса Фламелья

IV. Цели и задачи Турнира:

1. Формирование читательского интереса к художественной литературе и отдельным её жанрам
2. Поддержание интереса к просмотру видеофильмов, снятых по мотивам всемирно известных литературных произведений
3. Развитие интеллектуального движения среди волшебников и магов разных возрастов и интересов
4. Формирование сообщества почитателей поттерианы, совместное изучение менее известных аспектов волшебного мира
5. Празднование Дня рождения любимого персонажа – Гарри Поттера
6. Знакомство с пространством и возможностями модельной библиотеки

V. Организаторы Турнира:

Министерство магии совместно с усть-илимской модельной библиотекой

VI. Отдел магических игр:

1. Решает все вопросы и спорные ситуации, возникшие по ходу Турнира
2. Следит за соблюдением выполнения всех пунктов Кодекса
3. Следит за поддержанием общей атмосферы дружеского соревнования.

Вправе применить к нарушителям штрафные санкции:

- вынести предупреждение команде или отдельным её участникам
- отказать в регистрации или аннулировать подтверждённую заявку в реестре магов для участия в Турнире
- аннулировать результаты команды в одной или во всех играх Турнира
- дисквалифицировать команду с Турнира

4. Вправе просить команду изменить её название (раздел VII, пункт 4)

5. Обеспечивает «Чемпионов Турнира» специальными наградами

VII. Условия участия в Турнире:

1. К участию в Турнире приглашаются школьные и студенческие команды, команды трудовых коллективов, семейные и сборные команды юных волшебников и взрослых магов. Разделений команд по возрастам – нет

2. Использование волшебниками тёмной магии не допускается

3. Состав команды – строго 7 волшебников (возможна замена)

4. Название команды должно соответствовать тематике Турнира

5. Команды, пожелавшие принять участие в Турнире, должны пройти регистрацию в реестре магов:

- перейдите на **электронный ресурс** Отдела магических игр
- выберите магическую школу и один из представленных факультетов, подходящий характерам объединившихся волшебников
- заполните все необходимые поля
- отправьте заявку электронной почтой
- дождитесь ответное письмо, подтверждающее зачисление команды в выбранную магическую школу

– при отказе участия команды в Турнире, замене одного или нескольких волшебников, ранее заявленных в команде, не позднее, чем за три дня до его проведения, капитан обязан сообщить об этом в Отдел магических игр

6. Волшебники, пожелавшие принять участие в Турнире, но не имеющие команды, могут записаться в сборный отряд чародеев:

- перейдите на **электронный ресурс** Отдела магических игр
- найдите соответствующую кнопку и заполните все необходимые поля
- отправьте заявку электронной почтой
- при наборе команды, каждому волшебнику будет отправлено письмо, подтверждающее зачисление в одну из магических школ
- при отказе участия в Турнире, не позднее, чем за три дня до его проведения, волшебник обязан сообщить об этом в Отдел магических игр

7. Регистрация в реестре магов открыта до 29 июля 2025 года

8. Стоимость участия – 500 магловский рублей с одного волшебника

9. Оплата участия в Турнире возможна:

- наличными (3 500 магловский рублей с команды)
- безналичным способом (гоблины банка «Гринготтс» берут комиссию)
- Пушкинской картой (для юных волшебников от 14 до 22 лет)
- игроки одной команды вправе совершить оплату любым удобным способом. В случае оплаты Пушкинской картой и безналичным способом, волшебнику необходимо иметь при себе электронный билет

10. Для поддержания тематики Турнира и общего праздничного настроения, командам рекомендуется одеться в стилистике магической школы, а также придерживаться цветов выбранных факультетов (смотрите приложение)

VIII. Порядок Турнира и подготовка команд:

1. Команды из разных магических школ сразятся в трёх интеллектуальных состязаниях: «Волшебные шахматы», «Омут памяти», «Ж.А.Б.А.». Описание

правил каждой игры будут зачитаны волшебникам непосредственно в день проведения Турнира

2. В каждой из трёх игр волшебникам будут заданы вопросы, связанные с сюжетом, персонажами и волшебными событиями, происходящими в серии романов Джоан Роулинг и снятых по ним экранизациях

3. Для подготовки вопросов Турнира может быть использована информация из сиквелов, приквелов, спин-оффов и ремейков популярной франшизы, литературных произведений той же тематики, а также из интервью автора и статей с официальных энциклопедий о мире Гарри Поттера

4. Для подготовки к Турниру волшебники могут воспользоваться книжным фондом модельной библиотеки

IX. Подведение итогов и награждение:

1. Победитель Турнира определится путём сложения занятых командой мест в трёх магических играх. Обладателем «Кубка Огня» станет команда, у которой сумма занятых в играх мест будет минимальной

2. Команды, занявшие три призовых места, будут награждены медалями «Чемпион Турнира» I, II и III степени, дипломами министерства магии и сувенирами от модельной библиотеки

3. Команды-участницы, не сумевшие занять призовые места, получают сертификаты министерства магии и сувениры от модельной библиотеки

X. Информационная поддержка:

Всю информацию о Турнире, включая его результаты и фотографии, Отдел магических игр представит на **сайте** модельной библиотеки, в сообществе библиотеки **ВКонтакте** и телеграм-канале

Магические школы и описание факультетов – участников Турнира

1. Школа Чародейства и Волшебства Хогвартс:



Хогвартс основан примерно в X веке четырьмя могущественными волшебниками. В школу принимались все дети с магическими способностями. Основатели решили распределять к себе учеников по разным умениям и характерам, так в школе образовалось четыре факультета

Гриффиндор

Отличительные качества учеников: храбрость, благородство, честность

Основатель: Годрик Гриффиндор

Животное: лев

Цвета: алый и золотой

Известные студенты: Альбус Дамблдор, Рубеус Хагрид, Минерва Макгонагалл, Сириус Блэк, Римус Люпин, Питер Петтигрю, Гермиона Грейнджер, семья Поттер и Уизли



Пуффендуй

Отличительные качества учеников: трудолюбие, терпение, верность

Основатель: Пенелопа Пуффендуй

Животное: барсук

Цвета: чёрный и жёлтый

Известные студенты: Помона Стебль, Нимфадора Тонкс, Ньют Саламандер, Седрик Диггори, Сьюзен Боунс

Когтевран

Отличительные качества учеников: острый ум и индивидуальность

Основатель: Кандида Когтевран

Животное: орёл

Цвета: бронзовый и синий

Известные студенты: Квинтус Квиррелл, Златопуст Локонс,

Сивилла Трелони, Гаррик Олливандер, Полумна Лавгуд



Слизерин

Отличительные качества учеников: хитрость, целеустремлённость

Основатель: Салазар Слизерин

Животное: змея

Цвета: серебряный и зелёный

Известные студенты: Том Реддл, Беллатриса Лестрейндж,

Долорес Амбридж, Северус Снегг, семья Малfoy

2. Школа Чародейства и Волшебства Илверморни:



Школа основана в XVII веке ирландской волшебницей-иммигранткой Изольдой Сейр, мечтавшей учиться в Хогвартсе, и не-магом Джеймсом Стюардом на самой высокой вершине горы Грейлок. Школа была названа в честь родного дома Изольды, уничтоженного её тётей.

Студенты там распределяются по четырём факультетам (домам)

Вампус

Отличительные качества учеников: воинственность

Основатель: Вебстер Бут

Олицетворяет: тело волшебника

Животное: кошка Вампус

Цвета: синий и клюквенный / коричневый

Известные студенты: Джоан Роулинг заявила, что будь

Якоб Ковальски магом, то он учился бы на Вампусе



Пакваджи

Отличительные качества учеников: интерес к целительству

Основатель: Джеймс Стюард

Олицетворяет: сердце волшебника

Животное: пакваджи

Цвета: синий и клюквенный / серый

Известные студенты: Куинни Голдштейн



Птица-гром

Отличительные качества учеников: авантюризм

Основатель: Чедвик Бут

Олицетворяет: душа волшебника

Животное: птица-гром

Цвета: синий и клюквенный / золотистый

Известные студенты: Порпентина Саламандер



Рогатый змей

Отличительные качества учеников: учёные

Основатель: Изольда Сейр

Олицетворяет: ум волшебника

Животное: рогатый змей

Цвета: синий и клюквенный / алмазный

Известные студенты: Серафина Пиквери



3. Институт Дурмстранг:



Школа основана в Средние века великой болгарской ведьмой Неридой Волчановой. Дурмстрангцы ревностно оберегают взверенные им очаги знаний и очень гордятся, что никто кроме них не знает их секретов. Принимает только чистокровных волшебников. Распределения как такового в

Дурмстранге нет, по результатам каждого законченного курса студентов перераспределяют на тот факультет, который он заслужил. Всего в школе четыре факультета, которые располагаются в четырёх корпусах Замка по четырём сторонам света, образуя некий крест

Известные студенты: Геллерт Грин-де-Вальд, Игорь Каркаров, Виктор Крам

Эрстер

Отличительные качества учеников: успех и талант

Металл: золото

Расположение: северный корпус

Животное: двуглавый орёл

Цвета: винно-красный и серо-коричневый / мех



Цвайтер

Отличительные качества учеников: трудолюбие и дисциплина

Металл: серебро

Расположение: западный корпус

Животное: двуглавый орёл

Цвета: винно-красный и серо-коричневый / мех



Дриттер

Отличительные качества учеников: активность и ответственность

Металл: медь

Расположение: южный корпус

Животное: двуглавый орёл

Цвета: винно-красный и серо-коричневый / мех



Фиэтер

Отличительные качества учеников: стойкость и целеустремленность

Металл: железо

Расположение: восточный корпус

Животное: двуглавый орёл

Цвета: винно-красный и серо-коричневый / мех

